

Краевой фестиваль «Туризм без границ»

11-13 сентября 2024 года

Брюховецкий район, ФСЛ «Бейсузжек»

УСЛОВИЯ ТУРИСТКОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «ТРОПА ТУРИСТА»

ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

1. Состав команды: группа 6 участников (не менее одной девушки или одного юноши).
2. Руководитель не участвует и не сопровождает команду, работающую на дистанции.
3. Соревнования проводятся в форме кросс-похода с выполнением заданий на маршруте. Порядок прохождения этапов на маршруте команды выбирают самостоятельно. Ориентирование может осуществляться по спортивной карте.
4. На прохождение маршрута и этапов вводится контрольное время (далее – КВ), КВ маршрута 2 часа, КВ этапов в соответствии с условиями этапов. В случае превышения КВ прохождения маршрута команда за каждую полную 1 минуту превышения получает 1 балл штрафа. В случае получения отрицательной оценки по результатам работы на этапе, команде в протоколе этапа ставится «0».
5. В случае превышения КВ этапа команда прекращает работу на этапе, освобождает рабочую зону этапа и продолжает движение по маршруту. Если команда не реагирует на замечания судьи этапа или при «снятии с этапа» не прекращает работу на этапе, тем самым не освобождает рабочую зону этапа, тогда данная команда получает «снятие с маршрута» и завершает свое участие в данном виде программы. **Так же за грубое нарушение требований по технике безопасности и за неспортивное и неэтичное поведение во время прохождения этапов и маршрута в целом команда получает «снятие с маршрута» и завершает свое участие в данном виде программы.**
6. Команды должны явиться на предстартовую проверку за 15 минут до старта.
7. Команде разрешено пользоваться дополнительным снаряжением, если это снаряжение заявлено до старта, проверено судьями и допущено к применению судьей по безопасности. Прохождение всех этапов командное, начало выполнения работ на этапах только по сбору всех участников команды.
8. На некоторых этапах существует вариация задач и способа их выполнения, команда может выбрать вариант или конкретную задачу, не обязательно выполнять все задания. Два раза проходить этап или вариант этапа запрещено.
9. Одежда должна закрывать локти и колени. Обувь спортивная.

10. Запрещается оставлять и дополнять свое снаряжение на маршруте с момента старта команды (не касается материала для разжигания костра).

11. Если команда не посетила этап, она не получает снятие с маршрута. Количество этапов для прохождения на маршруте команда выбирает самостоятельно, штраф за не взятие этапа (команда не работала на этапе) 30 баллов.

12. Победитель определяется по наибольшей сумме набранных баллов на этапах маршрута. В случае равенства результатов победитель определяется по наибольшему количеству пройденных этап. В случае равенства количества пройденных этапов победитель определяется по наименьшему времени прохождения всего маршрута.

13. По решению главного судьи соревнований и главного судьи вида, команды могут получить штрафные баллы за невыполнение условий вида.

14. На всех этапах не допускается использование: электронных приборов, шпаргалок, заметок, телефонов и других подсказок.

15. На этапе «Бивак» предоставляется судейское снаряжение.

ПЕРЕЧЕНЬ И УСЛОВИЯ ЭТАПОВ:

Предстартовая проверка.

За 15 минут до старта, команда должна находиться в определенном квадрате для проверки наличия и исправности средств, экипировки и снаряжения, которые будут применяться на маршруте. По итогам проверки команда исправляет указанные недостатки и только после этого выходит на старт.

Перечень минимально снаряжения для прохождения маршрута:

| № п/п | Наименование (характеристика) | Количество |
|--------------|---|---------------------------------|
| 1 | Ручка | 1 |
| 2 | Костровой набор | 1 |
| 3 | Вода | Не менее 3 литров |
| 6 | Мобильный телефон (на группу), не менее | 1 |
| 7 | Зарядное устройство (для телефона, не штекер для розетки) | 1 |
| 8 | Перчатки | по количеству участников |
| 9 | Набор для фильтрации | 1 |
| 10 | Марлевая повязка | по количеству участников |
| 11 | Плотная повязка на глаза | по количеству участников |
| 12 | Иголка, нитка | 1/1 |
| 13 | Бинт не стерильный | 2 |

Старт команд – общий для каждой возрастной группы.

Участники транспортируют все командное снаряжение, взятое на дистанцию, от старта до финиша.

1) Разведение костра (КВ 10 мин), максимальная оценка – 15 баллов.

Задача команды развести костер, чтобы пламя стабильно доставало до проволоки/или пережечь нитку на высоте 35-55 см.

Не допускается:

- использование искусственных и заводских материалов в качестве средства разведения (в том числе пропитка горючими материалами);
- разведение несколькими способами одновременно;
- оставлять костер (**необходимо потушить костер!**).

2) Передача информации на расстоянии (КВ 10 мин) максимальная оценка – 12 баллов (по 4 балла за каждое правильное слово).

Задачи команды: передать 3 слова.

Команда самостоятельно выбирает человека, который будет передавать слова на расстоянии.

Команда записывает слова в карточку, которые передал участник.

Не допускается: использование шпартгалок, записок, бинокля, телефонов и других подсказок, также запрещается передавать информацию с помощью голоса.

Расстояние будет озвучено дополнительно на совещании.

3) Оказание первой помощи (КВ 10 мин), максимальная оценка – 15 баллов.

Задача команды оказать первую помощь пострадавшему.

Команда самостоятельно выбирает пострадавшего.

Команда тянет жребий и получает ситуацию, по которой необходимо оказать первую помощь.

Не допускаются: помощь и подсказки со стороны пострадавшего.

Ситуации:

- 1) Тепловой удар.
- 2) Укус змеи.
- 3) Кровотечение из носа.
- 4) Травма головы.

| № | Действия участников команды в ситуации 1 | Баллы |
|---|--|-------|
| 1 | Убедиться в отсутствии опасности для себя и пострадавшего | 2 |
| 2 | Слегка потрясти пострадавшего за плечи, спросить: «Что с вами? Вам нужна помощь?» | 2 |
| 3 | Переместить пострадавшего в более прохладное место | 2 |
| 4 | Обеспечить приток свежего воздуха (Снять или расстегнуть тесную одежду, ремень или воротник) | 2 |
| 5 | Обернуть тело прохладной влажной тканью. Или положить на голову шею и паховую область смоченное в холодной воде полотенце. | 3 |

| | | |
|----------|---|--------------|
| 6 | Дать выпить прохладной минеральной или обычной слегка подсоленной воды. | 2 |
| 7 | Назвать номер, по которому вызывается СМП. Сообщить адрес, количество и состояние пострадавших, мероприятия, которые будут и были оказаны | 2 |
| № | Действия участников команды в ситуации 2 | Баллы |
| 1 | Убедиться в отсутствии опасности для себя и пострадавшего | 2 |
| 2 | Слегка потрясти пострадавшего за плечи, спросить: «Что с вами? Вам нужна помощь?» | 2 |
| 3 | Назвать номер, по которому вызывается СМП. Сообщить адрес, количество и состояние пострадавших, мероприятия, которые будут и были оказаны | 3 |
| 4 | Осмотреть место укуса | 2 |
| 5 | Приложить холод к месту укуса | 2 |
| 6 | Обеспечить покой, держать пораженную часть тела ниже уровня сердца | 2 |
| 7 | Если есть возможность, измерить артериальное давление и ЧСС. | 1 |
| 8 | При первых признаках рвоты повернуть голову больного на бок | 1 |
| № | Действия участников команды в ситуации 3 | Баллы |
| 1 | Убедиться в отсутствии опасности для себя и пострадавшего | 2 |
| 2 | Слегка потрясти пострадавшего за плечи, спросить: «Что с вами? Вам нужна помощь?» | 1 |
| 3 | Закрыть ноздри пальцами | 2 |
| 4 | Усадить пострадавшего, но не давать запрокидывать голову | 3 |
| 5 | Приложить холод к носу | 3 |
| 6 | Использовать салфетки для крови | 2 |
| 7 | Назвать номер, по которому вызывается СМП. Сообщить адрес, количество и состояние пострадавших, мероприятия, которые будут и были оказаны | 2 |
| № | Действия участников команды в ситуации 4 | Баллы |
| 1 | Убедиться в отсутствии опасности для себя и пострадавшего | 2 |
| 2 | Слегка потрясти пострадавшего за плечи, спросить: «Что с вами? Вам нужна помощь?» | 2 |
| 3 | Остановить кровотечение, плотно прижать к ране стерильную салфетку | 3 |
| 4 | Приложить холод к ране | 2 |
| 5 | Контролировать наличие пульса, дыхания, реакции зрачков на свет | 2 |
| 6 | Принять больному удобное боковое положение. | 2 |
| 7 | Назвать номер, по которому вызывается СМП. Сообщить адрес, количество и состояние пострадавших, мероприятия, которые будут и были оказаны | 2 |

4) Вертикальный маятник (КВ 15 мин), максимальная оценка – 15 баллов.

Длина 3 метра.

Задача команды переправиться на целевую сторону этапа.

Не допускается транспортировка рюкзака на первом участнике.

Штрафная система:

За каждое нарушение снимается по 2 балла, максимальное количество баллов команда получает при отсутствии нарушений, нарушением считается следующее:

- не переправившийся участник или снаряжение;
- касание опасной зоны;
- неправильное выполнения технического приема.

5) Эрудит (КВ 15 мин), максимальная оценка – 19 баллов.

Задача команды:

- решить тест на знание: растений, грибов, насекомых, животных, рыб, а также решить логические задачи (10 баллов);
- Определить животное по следу (9 баллов: по 3 балла за каждый правильно определенный след);

Не допускается использование: электронных приборов, шпаргалок, заметок, телефонов и других подсказок.

6) Фильтрация воды (КВ 10 мин), максимальная оценка – 10 баллов.

Задачи команды:

- отфильтровать загрязненную воду так, чтобы прочесть через дно прозрачного стакана слово (10 баллов);

7) Костер (КВ 5 мин).

Задача команды выложить костер правильной формы в соответствие с его названием.

Вариант А: команда самостоятельно выбирает вид костра (5 баллов);

Вариант Б: команда тянет жребий, чтобы определить вид костра (10 баллов).

8) Заболоченный участок (КВ 10 мин), максимальная оценка – 10 баллов.

Задача команды переправиться на противоположную сторону, используя следи (лыжи).

Штрафная система:

За каждое нарушение снимается по 2 балла, максимальное количество баллов команда получает при отсутствии нарушений, нарушением считается следующее:

- не переправившийся участник или снаряжение;
- касание опасной зоны любой частью тела.

9) Мышеловка (КВ 10 мин), максимальная оценка – 10 баллов.

Задача команды проползти (по-пластунски) по коридору, не задев ограничений.

Штрафная система:

За каждое нарушение снимается по 2 балла, максимальное количество баллов команда получает при отсутствии нарушений, нарушением считается следующее:

- не переправившийся участник или снаряжение;
- касание ограничений;
- падение.

10) Шитье (КВ 5 мин), максимальная оценка – 4/8/12 баллов.

Задача команды зашить поврежденный материал.

Вариант А: зашили 1 участок - 4 балла;

Вариант Б: зашили 2 участка- 8 баллов;

Вариант В: зашили 3 участка- 12 баллов.

Необходимо использовать нитки, другие материалы для пошива запрещены.

11) Опять потерял (КВ 2 мин), максимальная оценка – 10 баллов.

Задача команды на определенной территории найти 10 колышков от палатки.

12) Крупы (КВ 5 мин), за каждую правильно названую крупу, команда получает 2 балла.

Задача команды определить название крупы.

13) Бивак (КВ 10 мин), максимальная оценка – 10 баллов.

Задача команды организовать всем спальные места.

Спальное место характеризуется: защитой от ветра, защитой от дождя и холода, соответствует безопасности.

Необходимо поставить палатку.

Штрафная система:

За каждое нарушение снимается 1 балл, максимальное количество баллов команда получает при отсутствии нарушений, нарушением считается следующее:

- спальное место располагается в яме, под сухими ветками дерева, рядом с обрывом или другим опасным объектом или местом;
- отсутствие спального места для участника (человек должен лежать на коврик).